Контрольная работа N1

Основы программирования C#

Вариант 5

Алексей Малышкин

1. Когда необходимо применять приведение типов?

Ответ:

* При утрате данных из-за сбоев
* При требовании одного фундаментального типа данных
* При преобразовании одного типа данных в другой

1. Какое из следующих имен переменных является недействительным в C#-программах?

Ответ:

Б) $c

Г) 67c

Д) for

Е) a+c

1. Объявить три целые переменные x,y,z и символьную переменную c. Присвоить символьной переменной c любой символ.

Ответ:

int x = 1;

int y = 2;

int z = 3;

Char c = ‘a’;